

## Die Verpflegung

Getränke und Speisen können vor Ort erworben werden.

## Die Preise

Die ersten drei Platzierten der jeweiligen Altersklasse erhalten einen Schulpokal und Sachpreise für die Spieler. Gegebenenfalls werden weitere Sonderpreise vergeben.



## Das Rahmenprogramm

Wie im letzten Jahr wird es vielfältige Sport- und Spielangebote zwischen den Runden und in der Pause geben. Teilnehmern, Betreuern und Zuschauern werden umfangreiche Informationsmöglichkeiten geboten.



## Die Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt online über die Website der Schachjugend NRW unter <http://www.sjnrw.de/ssc16>.

Das Formular ist vollständig auszufüllen. Die Bestätigungsseite muss ausgedruckt, von der Schule unterschrieben und gestempelt an die Geschäftsstelle des Schachbundes NRW gesendet werden.

Die Anmeldung ist erst gültig, wenn der Ausdruck in der Geschäftsstelle eingetroffen ist! Der Betreuer erhält anschließend eine Bestätigung der Anmeldung an die angegebene E-Mail-Adresse.

Die Namen der SpielerInnen müssen erst am Turniertag bekannt gegeben werden.

Die Anmeldung bitte bis zum Montag, 30.05.2016 abschicken, danach kann eine Teilnahme nicht mehr garantiert werden. Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs bearbeitet.

## Das Spielmaterial

Digitale Schachuhren (DGT 2010) werden von unserem Partner Schachversand Niggemann zur Verfügung gestellt. Bretter und Figuren kommen von der SJNRW.



# NRW Schulschach-Cup

18. Juni 2016



in der Harbecke Sporthalle  
in Mülheim an der Ruhr  
Neuer Spielort!



# NRW Schulschach-Cup 2016

18. Juni 2016

Harbecke Sporthalle  
Mülheim an der Ruhr



Den NRW Schulschach-Cup 2016 richtet der Schachbund NRW und die Schachjugend NRW zusammen mit dem Mülheimer Sportbund aus. In diesem Wettbewerb können sich

alle schachspielenden Schüler und Schülerinnen miteinander messen.

## Die TeilnehmerInnen

Teilnehmen können beliebig viele Mannschaften pro Schule. Das Turnier ist für alle Schulen und Schulformen offen. Wichtig ist nur, dass alle Spieler und Spielerinnen einer Mannschaft die selbe Schule besuchen und das Höchstalter der entsprechenden Wettkampfklasse nicht überschritten haben.



Die Schulzugehörigkeit muss bei der Anmeldung bestätigt werden (durch Unterschrift und Schulstempel).

Eingangsqualifikationen sind nicht erforderlich. Jeder kann mitspielen, egal ob Anfänger oder schon halbe MeisterIn.

## Der Turniermodus

Einen Tag lang, von 10:30 Uhr bis 17:00 Uhr, wird in zwei getrennten Wettkampfklassen um den Cup-Sieg gekämpft.



Beide spielen 7 Runden nach Schweizer System mit 15 Minuten Bedenkzeit pro Spieler und Partie.

Die Aufstellungsreihenfolge ist in beiden Wettkampfklassen frei wählbar und kann während des Turniers beliebig geändert werden. Gewertet werden zunächst die Brettpunkte, bei Punktgleichheit entscheidet danach die bessere Buchholzzahl, dann die Mannschaftspunkte und ggf. das Los.

## Weiterführende Schulen

Eine Mannschaft in der Gruppe der weiterführenden Schulen besteht aus 8 SpielerInnen. Es dürfen beliebig viele ErsatzspielerInnen gemeldet werden. Unter den 8 eingesetzten SpielerInnen müssen alle WK II (Jahrgang 1999 und jünger) sein. Mindestens drei Bretter müssen mit Spielern der WK IV (2003 und jünger) besetzt werden. Mindestens zwei weitere Bretter müssen mit Spielern der WK III (2001/2002) oder WK IV besetzt werden. Maximal drei Bretter dürfen mit Spielern der WK II (1999/2000) besetzt werden.

## Grundschulen

Eine Mannschaft in der Gruppe der Grundschulen besteht aus 8 SpielerInnen. Es dürfen beliebig viele Ersatzspieler gemeldet werden.

Der Austragungsort **Neuer Spielort!**  
Harbecke Sporthalle  
Mintarder Str. 45  
45481 Mülheim an der Ruhr

## Die An- und Abreise

Die Fahrt zum Turnierort müssen die Schulen oder teilnehmenden Mannschaften selbst organisieren. Vielleicht lassen sich Fahrgemeinschaften bilden oder es lohnt sich, einen (Klein-)Bus zu mieten. Da es sich um eine Schulveranstaltung handelt, sind die teilnehmenden Schüler und Schülerinnen nach der Anmeldung durch die Schule auch über die jeweilige Schule versichert.

Die Anreise ist bitte so einzurichten, dass der Anmeldeschluss am Turniertag um 10:00 Uhr unbedingt eingehalten werden kann!

Das Turnier endet voraussichtlich um 17:00 Uhr, die Abreise erfolgt nach der anschließenden Siegerehrung.

## Die Ansprechpartner

weitere Informationen und am Turniertag:

Malte Böhm

Telefon: 0178 7568975

E-Mail: [ssc@schachjugend-nrw.de](mailto:ssc@schachjugend-nrw.de)

unterschiedene Anmeldungen an:  
Geschäftsstelle des Schachbundes NRW  
Großenbaumer Allee 121  
47269 Duisburg  
Telefon: 0203 72 78-40  
Telefax: 0203 72 78-42